

ACTA N° 18//2012 COMITÉ DE CARRERA
DISEÑO MULTIMEDIA

ESCUELA UNIVERSITARIA DE EDUCACIÓN VIRTUAL

Con fecha 12 de diciembre, se abre la sesión a las 17:30 en la sala de consejo de la Escuela.

Asistentes:

Sra. Marina Vera Chamorro.	Jefa de carrera de Diseño Multimedia
Sra. Daniela González Erber	Académica de la carrera de Diseño Multimedia.
Sr. Cristian Sandoval Yáñez	Académico de la carrera de Diseño Multimedia,
Sra. María Isabel Vásquez	Académica de la carrera de Enfermería, justifica inasistencia

Tabla:

1. Lectura acta anterior.
2. Solicitudes.
3. Puntos varios.

La Jefa de carrera de Diseño Multimedia, Sra. Marina Vera, da lectura del acta anterior, la que se aprueba sin observaciones.

Se presenta modificación del nombre de la Actividad de Titulación de la alumna Josselyne Mamani Olmos, RUT 17.115.432-4.

Dice: **"LEYENDAS DIGITALES ILUSTRADAS DEL NORTE DE CHILE"**

Debe decir: **"LEYENDAS DIGITALES ILUSTRADAS DE LA XV REGIÓN DE ARICA Y PARINACOTA"**

El alumno Cristian Valenzuela Véliz, Rut 12. 834.886-7 presenta la siguiente situación la que debe ser aclarada para Registraduría:

(EV008) "Apreciación del Arte" se debe homologar por "Taller de Diagramación y Edición" (DM 011).

Nota final del curso (cuatro coma nueve) 4,9 realizado por primera vez el II semestre 2011.

Se presentan los siguientes Anteproyectos de Titulación:

Anteproyecto: Elaboración de un recurso educativo animado en 3D para el subsector de Comprensión del Medio Natural, Social y Cultural, en el NB2.

✓ Alumnos: Esteban Alcayaga Reed, RUT17.829.275-7; Alexis Cortés Díaz, RUT 16.769.765-8 y Claudia Ticona Méndez, RUT 17.096.735-6

Profesor Guía: Cristian Sandoval Yáñez

Profesor Informante: Rodrigo Ruz

Aprobado con observaciones (utilizar una metodología para el diseño de video 3D)

Anteproyecto: Elaboración de un recurso educativo con la Técnica Polimedia, para el subsector de inglés, NB1.

Alumno: Alex Chávez Rodríguez, RUT 16.467.687-0

Profesor Guía: Daniela González Erber

Profesor Informante: Mario Dueñas Zorrilla

Aprobado con observaciones (título y la metodología)

Anteproyecto: Investigación de UNITY 3 D para la creación de videojuegos.

Alumno: Jonathan Del Pino Oneto, Rut 17.830.551-4

Profesor Guía: Cristian Sandoval Yáñez

Profesor Informante: Yanko Ossandón Núñez

Aprobado el tema y reprobado el anteproyecto.

Varios:

Se señala que debe comunicarse a los profesores de la carrera cómo será la optativa si estamos en un modelo basado en competencias.

Se cierra la sesión a las 18:30 horas.



M.V.C/mvc
c.c.: Registraduría
Archivo.